

CONTE n° 1 6e Hugo, Maxence G, Guyaume et Thomas
CM2 Maxime, Antonin et Julie

Une petite fille à l'esprit rose, nommée Chaperon Rose, se promenait dans la forêt. Comme tous les jours, elle partait donner à manger aux animaux à l'autre bout du village. Elle avait un cyclope pour ami : il se nommait Quainœil.

Un jour, en chemin, elle croisa un taureau volant en difficulté ; il était blessé et appelait à l'aide. Il était coincé dans un piège redoutable qui lui avait brisé la patte et qui l'empêchait de s'enfuir.

Ce piège terrible avait été conçu par Carlitto, l'affreux braconnier, qui n'avait qu'une idée en tête : capturer tous les animaux de la forêt pour les empailler et les revendre très cher.

Chaperon Rose vit le pauvre taureau volant en détresse et se rendit vite compte qu'elle n'avait pas la force de l'aider seule. Elle décida donc d'aller chercher son grand ami, Quainœil le cyclope.

En arrivant devant la grotte de son ami, elle aperçut une ombre qui se faufilait dans les buissons. En s'approchant davantage, elle découvrit...le braconnier en train de poser ses pièges ! Son ultime mission était de capturer Quainœil. Il voulait le revendre à un riche trafiquant.

Chaperon Rose devait trouver le moyen d'empêcher son ami de tomber dans les pièges mais aussi venir en aide au taureau ailé qui l'attendait encore....

Comme elle ne trouvait pas Quainœil, Chaperon Rose alla chercher le frère de Quainœil, nommé Pasdoeil. Puisqu'il n'avait pas d'œil, il se repérait grâce à l'odeur. Il fut facile pour lui retrouver le braconnier qu'il prit par surprise. En le tenant fermement dans son immense main, Pasdoeil emmena Carlitto au château du grand seigneur Oscarobitus qui faisait régner la justice en son royaume. Carlitto fut jugé et fut mis en prison pour le punir de son braconnage.

Toujours sans nouvelle de Quainœil, Pasdoeil et le petit Chaperon Rose allèrent retrouver le taureau ailé pour le sauver. Le géant coupa les filets avec son grand sabre pour le libérer du piège. L'animal blessé et affaibli leur annonça une terrible nouvelle : Carlitto n'agissait pas seul, un de ses complices avait réussi à attraper le cyclope Quainœil pour en faire son trophée, grâce à une potion magique qui l'avait rendu minuscule. L'affreux Majuan l'avait enfermé dans une petite fiole et déposé dans sa caverne.

Heureusement, Pasdoeil connaissait une fontaine magique non loin d'ici qui donnait des pouvoirs exceptionnels à celui qui trempait ses mains dans son eau sacrée. Cette fontaine se trouvait non loin de là où était emprisonné Quainœil. Ils s'y rendirent donc sans tarder.

Une fois arrivé, le petit chaperon rose trempa ses mains dans l'eau pure. Tout à coup, celle-ci fut entourée d'étincelles bleues et lumineuses. Quand elle eut les pouvoirs de la fontaine miraculeuse, elle retourna rapidement vers la caverne où son ami était emprisonné.

L'affreux Majuan dormait profondément. Ils entrèrent sans bruit dans la caverne et Chaperon Rose s'empara de la fiole dans laquelle son ami était enfermé, la déboucha, le libéra et, grâce à ses nouveaux pouvoirs, rendit sa taille normale à Quainœil.

Les trois amis n'eurent aucune difficulté à ligoter Majuan et le livrèrent au Seigneur Oscarobitus. Le cruel braconnier retrouva son ami Carlitto en prison.

Les trois compères retournèrent au village. Ils avaient maintenant un nouvel ami : le taureau volant. Ils vécurent tous heureux, très longtemps.

CONTE n°2 6^e Théo, Enzo Maxence, Théo.

CM2 Romane, Tristan, Emerick

Jadis, près d'une montagne, vivait un jeune homme pauvre qui se nommait Tony. Il était l'esclave d'un dragon très puissant qui se nommait Adamaï. Toutes les semaines, les gens du village devaient apporter de l'or au monstre pour pouvoir rester en vie.

Un jour, le dragon vint au village et dit en grondant : « Je n'ai pas assez d'or ! Je détruirai donc votre villaaaaage !!!! ». Les habitants commencèrent à partir en courant. Le chef du village, désespéré, arriva devant le jeune homme et lui dit : « Adamaï est de retour : nous devons le tuer ! Prends cette potion, tu deviendras géant et tueras le dragon mais uniquement avec une épée et pendant son sommeil »...

Tony partit sans plus attendre chez Cierre Purie, le savant du village pour lui demander comment faire pour plonger quelqu'un dans un sommeil profond. Le vieillard lui répondit en souriant : « Il y a bien une plante magique, la Sarissa. Elle pousse dans une grotte. Tiens, prends ce tube dans lequel se trouve une carte, elle te guidera. Tu seras surpris par son pouvoir. »

Sans repasser par sa maison, il partit en direction de la grotte où se trouvait la fameuse plante. En chemin, Tony ouvrit le tube pour regarder la carte, quand tout à coup, un génie lumineux sortit du tube. Là, un djinn maléfique, nommé Levis, offrit **trois vœux**. Ce que le héros ne savait pas, c'est qu'un djinn inverse les vœux, autrement dit il exauce le contraire de ce que vous souhaitez. Levis dit alors :

« Je suis un génie et je viens exaucer tes désirs les plus chers...

- Je voudrais de l'or pour satisfaire la soif de richesse du dragon et gagner du temps, » dit Tony.

Le dragon perdit aussitôt tout son or, qui fondit et se transforma en paillettes. On entendit au loin le rugissement du dragon qui grondait : « Où est passé tout mon or ??? » C'est ainsi que le héros comprit que ses vœux étaient inversés et que cela risquait de les conduire au désastre.

Prudent, Tony réfléchit puis tenta un nouveau souhait : « Je ne veux pas être dans la grotte où l'on trouve de la Sarissa. » Comme par magie, le héros fut conduit dans la caverne où il put cueillir la plante magique qui pouvait endormir le dragon Adamaï.

Tony décida de refermer alors le tube et le djinn, Levis, disparut dans un silence pesant. Il fallait se dépêcher car son temps était compté. Il se rendit à la montagne sacrée où reposait **l'épée Rubilax**, l'épée de son père. Il retourna

ainsi au village pour donner la plante au grand savant Cierre Purie. Celui-ci la transforma en **une précieuse poudre très fine de sommeil** qu'il faudrait jeter dans les yeux du monstre.

Armé de cette poussière magique et de son épée, prêt à utiliser la potion que le chef du village lui avait donnée, Tony avait maintenant tout pour engager la bataille finale qui l'opposerait au dragon Adamaï.

Le lendemain matin, il fut réveillé par des hurlements. Il courut prendre la potion, les paillettes et l'épée de son père. Il vit le dragon survoler le village : il cherchait de l'or... Tony sortit de sa poche la fiole qui contenait la potion, la but et devint géant. Il était enfin de taille pour battre le dragon. Il appela l'horrible créature et lui lança la poudre dans les yeux. L'animal s'endormit aussitôt. Tony prit son épée et acheva la bête.

Plus tard, il fit appel à Levis, le génie et lui demanda :

« Il me reste un dernier vœu : je souhaite que les villageois soient très malheureux à cause d'un autre dragon... »

Et bien sûr, les villageois furent très heureux et plus aucun dragon ne vint dans le village ! Ils remercièrent Tony pour son courage et sa bonté et le nommèrent Grand Gardien du village.

CONTE n°3 6^e Méline, Jeanne, Chloé W.
CM2 Clément, Yasmine, Yoni

Il y a fort longtemps, non loin d'un village, vivait un faon rose. Il détestait sa couleur et, tous les jours, il cherchait un moyen d'en changer. Il avait, de plus, d'énormes oreilles qui faisaient fuir tous les habitants. Pourtant, ce cervidé était très mignon, mais les gens ne prêtaient attention qu'à sa couleur et à ses drôles d'oreilles.

Un jour, le petit animal, qui cherchait de la nourriture, tomba dans un lac : celui-ci était magique. **A peine était-il tombé dans l'eau qu'il entendit le lac lui murmurer :**

« J'exaucerai ton vœu le plus cher mais pour cela tu dois d'abord me rendre un immense service : empêcher les humains du village de jeter leurs déchets dans mon eau pure. S'ils continuent ainsi, je perdrai ma magie et je m'évaporerai à jamais... »

Le petit faon n'avait plus qu'une idée en tête : aller voir les hommes pour les convaincre de sauver le lac. Il pourrait ensuite demander à l'étendue d'eau magique de rétrécir ses grandes oreilles et de changer sa couleur ridicule. Mais comment faire pour s'approcher des hommes alors que son physique les faisait fuir ?

Il décida de se rendre au village. La nuit était tombée. En approchant des premières habitations, il vit des flammes et de la fumée partout : les habitants se faisaient attaquer par une sorcière ! D'abord, il eut très peur, prêt à rebrousser chemin mais il prit courage, bien décidé à s'en prendre à la terrible magicienne qui brûlait tout ce qu'elle trouvait avec sa baguette. Il s'apprêtait à se lancer sur elle quand il croisa le grand cerf de la forêt qui le mit en garde. Notre petit faon rose eut une idée : il demanda au grand cerf de l'aider. Ensemble, ils se glissèrent entre les bâtiments du village et, ensemble, ils réussirent à bramer avec une telle force que la sorcière se retourna : là, elle vit l'ombre immense des deux animaux qui se reflétait sur le mur du clocher. Effrayée par ce qu'elle croyait être un monstre, la sorcière prit la fuite.

En signe de gratitude, les villageois demandèrent au faon comment le remercier. Timide, le petit animal aux longues oreilles hésita et finit par dire qu'il voulait qu'on ne jette plus rien dans le petit lac derrière le clocher. Ils acceptèrent volontiers.

Pour le remercier, le lac magique lui offrit, comme convenu, des oreilles plus petites. Cependant, pour sa couleur, il faudrait passer une dernière épreuve qui permettrait au lac de retrouver une eau claire et pure. Il faudrait que le petit faon rose parcoure le désert du Monstre de couleurs pour récupérer le joyau arc-en-ciel qui redonnerait sa pureté au lac magique. Le petit faon, devenu bien courageux, ne prit même pas le temps de réfléchir et suivit le chemin du terrible désert.

Il y arriva rapidement. Il sut que c'était le bon désert car le sable changeait de couleur à chaque pas. Il arriva dans un village et vit des choses surprenantes : des gens de toutes les couleurs ! Deux personnes qui se disputaient étaient rouges de colère et vertes de rage, un autre était bleu de peur. Une personne rose foncé paraissait optimiste : elle voyait la vie en rose. Son voisin, en revanche, broyait du noir. Un jeune garçon était blanc comme un linge, le jardinier du village avait la main verte, le cuisinier était bleu... logique pour un cordon bleu.

Le faon entra dans la seule maison grise pensant trouver une solution. Il découvrit un homme à côté d'une statue de caméléon. Sur le front de cet animal, se trouvait un joyau bleuté et, dans une cage au fond de la pièce, il y avait un terrible monstre qui grognait. En voyant le faon, l'homme prit la parole : « Que veux-tu, jeune cervidé rose ?

- Je dois retrouver le joyau arc en ciel pour que le lac magique retrouve sa pureté. »

L'homme parut soulagé. Il lui expliqua que le monstre de la cage était en fait le monstre des couleurs qui avait été emprisonné il y a quelques mois et que, depuis, personne ne savait quoi faire du joyau.

L'homme lui donna donc volontiers la statue de caméléon avec le joyau incrusté que le faon emporta sur son dos vers le lac magique. Dès qu'il eut quitté le désert des couleurs, le village reprit ses couleurs normales.

Arrivé devant le lac, le petit faon jeta la statue dans l'eau et il entendit : « Tu as réussi les deux épreuves, je te félicite. Voilà, comme promis, ta récompense. »

Le petit faon rose retrouva la couleur dont il rêvait, l'eau n'était plus polluée et, au milieu du lac, trônait un magnifique statue de caméléon.

CONTE n°4 6^e Clément, Luca, Malo, Mathieu
CM2 Alice, Loïc, Anaïs

Il y a dix huit éclipses de cela, quatre frères orphelins vivaient au fin fond des bois car personne n'avait voulu les adopter.

Un jour qu'ils chassaient pour se nourrir, ils tombèrent sur une maison abandonnée. Deux des frères, qui se nommaient Big et Bang, entrèrent dans la demeure, alors que les deux autres restèrent monter la garde. Tout à coup, dans le logis, une sorcière surgit et leur jeta un sort. **Sans avoir eu le temps de réfléchir, ils se retrouvèrent transformés en monstres terrifiants à tête de lion, oubliant qui ils étaient.** La sorcière qui s'appelait Ramo, avait un objectif : elle avait besoin de ces monstres pour tuer sa rivale la sorcière Carabosse.

Bog et Bug, qui étaient restés dehors, commençaient à s'inquiéter pour leurs frères quand tout à coup, ils virent sortir de la maison abandonnée, deux horribles monstres rugissants. Ils se cachèrent derrière un buisson. Ils comprirent que c'étaient leurs frères en voyant la médaille qu'ils avaient gardée autour du cou.

Il fallait vite qu'ils trouvent une solution pour sauver leurs frères, ce qui allait être très compliqué. La sorcière était bien décidée à accomplir sa mission. Elle partit rapidement vers le royaume de Carabosse, suivie par les deux monstres et, plus loin derrière, par Bog et Bug.

Sur le chemin, les deux frères rencontrèrent un des gardiens de la sorcière Carabosse qui faisait sa ronde. Les deux frères s'avancèrent devant le gardien et dirent :

« Bonjour ! Il y a une sorcière qui a transformé nos deux frères, Big et Bang, en terribles monstres et ils veulent tuer votre maîtresse Carabosse !

-Ah ! Pour me convaincre de vous laisser passer, résolvez mon énigme : qu'est ce qui réfléchit sans réfléchir ? »

Après un long silence...

« Ah !! J'ai trouvé, dit Bug qui était le plus vif de ses frères. C'est un miroir !

-Bien. Vous êtes très forts. Peu de gens arrivent à passer. Allons prévenir Carabosse ; suivez moi, je connais un passage secret. »

Les deux frères et le gardien arrivèrent au château, avant la sorcière Ramo et les deux frères transformés en monstres. Ils purent ainsi prévenir Carabosse de la menace qui pesait sur elle.

« Il y a une sorcière et deux monstres qui arrivent ! lui dit le gardien .

- Ils sont là ! » dit Bog.

La sorcière Ramo arriva, en effet, avec les deux monstres baveux et aux dents acérées.

« Carabosse ! Une seule d'entre nous peut régner sur ces terres ! Et toi, tu vas mourir !!! »

Les deux monstres se jetèrent sur Carabosse : ils la prirent de force avec leurs longues pattes et ils la ramenèrent à Ramo, ravie.

« Un dernier mot, ma sœur, lança Carabosse qui manquait d'étouffer. Tu n'arriveras jamais à me tuer ! »

Tout à coup, Bog se jeta sur le dos de la sorcière Ramo et Bug put s'emparer de sa baguette magique et la brisa en deux. Une épaisse poussière en sortit et, en moins de deux secondes, tous les sortilèges que l'affreuse sorcière avait jetés, se retournèrent contre elle, la changeant tour à tour en crapaud, en serpent, en poussière....

Cela dura plus d'une heure pendant laquelle tous la regardaient, les yeux grand ouverts et la bouche bée.

Lorsqu'elle redevint normale, Carabosse lui lança facilement un sort de paralysie. Il faut dire que Ramo était épuisée par ce qu'il venait de lui arriver.

Carabosse n'eut pas le courage de tuer Ramo : c'était quand même sa sœur ! Elle l'installa en prison, le temps de trouver un moyen de lui faire oublier tous les malentendus qu'il y avait eu entre elles.

Les sorts de Ramo ayant été annulés, Big et Bang étaient redevenus des jeunes garçons.

Carabosse décida d'adopter les quatre orphelins et de leur apprendre la magie. Plus tard, ils devinrent de grands magiciens. Ils vécurent heureux pour l'éternité.

CONTE n°5 6^e Ainhoa, Mikaela, Pauline
CM2 Marine, Iliès, Léane

Il y a des lunes et des lunes, dans une grotte, vivait un troll qui ne pouvait pas marcher sans chanter. Il était si laid que tout le monde avait peur de lui. Il avait des cheveux crépus et un gros nez, des grandes oreilles pointues. Il ne se lavait jamais car il n'avait aucun ami.

Un jour qu'il fredonnait une chanson près d'un lac, un poisson aux écailles argentées lui adressa ces mots...

« Je suis Nori, le poisson qui exauce les vœux. Je vais te permettre de réaliser trois de tes vœux, mais trois conditions seront nécessaires : ne pas demander d'autre vœu, ne pas demander de ressusciter ou d'éliminer quelqu'un et enfin, ne pas demander d'argent.

Avant cela, j'ai un grand service à te demander. Ma femme Mavia, aux écailles dorées, a été piégée par le terrible Diabolus et envoyée dans une mare au milieu du désert. Tu dois la retrouver rapidement car Diabolus veut la changer en nuage magique. Il n'y a qu'une seule façon de réussir à la délivrer : tu dois convaincre la princesse Chochotte de t'accompagner. Comme son nom l'indique, elle ne supporte rien de sale et elle est très maniaque et coquette. Elle seule saura distraire Diabolus pendant que tu iras chercher ma femme adorée. Comme je te le dis, seule Chochotte peut réussir cette mission avec toi.... En remerciement, les trois vœux que tu choisiras seront exaucés. »

Très content que quelqu'un lui confiât une mission, mais aussi très inquiet, le troll, en chantant, prit la route pour le royaume de Chochotte...

Arrivé au palais royal, le troll chercha la princesse Chochotte. Il rencontra l'un des soldats de la princesse qui lui demanda :

« Que viens-tu faire ici ?

- Je cherche la princesse Chochotte, j'ai un grand service à lui demander, lui répondit le troll en chantant.

- La princesse ? Mais il suffit de regarder les tableaux et de trouver où elle est représentée. Ensuite, courez dans la toile pour la rejoindre. Mais attention : elle ne se laisse pas trouver facilement.

-Je vous remercie. » Et le troll chercha un tableau où était peinte la princesse Chochotte. Après plusieurs heures, il trouva enfin une toile qui s'appelait « La Fée Chochotte ». Il fonça dans ce tableau et arriva dans une des dix chambres de la princesse. Heureusement, elle était là en train de se coiffer.

Notre troll chanta l'histoire du poisson Nori. La princesse n'en avait pas grand-chose à faire de cette histoire mais ce jour-là, elle avait très envie de sortir. Alors, elle accompagna le troll au lac où était Nori.

Le poisson aux écailles argentées était en pleurs. Chochotte eut beaucoup de peine alors, cette fois-ci, elle se laissa persuader de l'aider.

Le troll et la princesse prirent la route. Rapidement, Chochotte commença à se plaindre car elle avait mal aux pieds. Ils firent une pause. La princesse refusa évidemment de s'asseoir sur un rocher qu'elle trouvait bien trop sale. Le troll recouvrit la pierre de sa veste pour que sa majesté puisse se reposer. Il trouva même du raisin doré et en cueillit deux grappes.

A peine avaient-ils commencé à en manger qu'ils entendirent du bruit : la vigne derrière eux grandit et devint énorme. Le troll et la princesse commencèrent à s'enfuir mais l'ÉNORME buisson, en trois bonds, les attrapa. Ils étaient effrayés.

« De quel droit avez-vous cueilli et mangé mon raisin ?! gronda la plante. Je vous garantis que ce sera la dernière fois que vous cueillerez de mes fruits. Je vais vous amener à mon maître pour qu'ils vous punissent !»

La vigne maléfique les emmena dans une grotte très sombre où ils découvrirent un homme très grand, barbu et vêtu d'une grande cape rouge : la princesse Chochotte reconnut aussitôt le terrible Diabolus.

Ils avaient un plan : la princesse Chochotte devait détourner l'attention de Diabolus pendant que le troll avait pour mission de retrouver Mavia. Il trouva un tableau de bord sur lequel il y avait trois boutons. Il y avait un mode d'emploi écrit à côté :

« Bouton 1 : fermer la porte de la cage des prisonniers

Bouton 2 : ouvrir la porte de la cage des prisonniers

Bouton 3 : ouvrir la caverne »

N'ayant jamais été à l'école car personne ne voulait de lui, il appuya sur tous les boutons à la fois et tous les prisonniers de Diabolus apparurent dans la grotte. Le troll vit rapidement Mavia au sol en train de suffoquer. Pris de panique, il chercha désespérément un bocal et le remplit d'eau. Mavia put enfin retrouver ses esprits.

Par chance, Diabolus n'entendit rien, figé par la beauté de la princesse Chochotte.

Le troll se dirigea vers l'endroit où était la princesse et la vit en train de discuter avec Diabolus. Celui-ci lui disait en la saluant :

« Vous êtes magnifique, Majesté !

- Merci mais votre grotte est très sale et poussiéreuse. »

Ils riaient bien ensemble. Le troll fit des signes à la princesse pour lui dire de partir mais celle-ci, en grande conversation, ne le voyait pas. Il se rapprocha, son bocal à la main, et Diabolus le vit.

Voulant faire bonne impression devant Chochotte, Diabolus ne s'énerma pas et dit : « Ça tombe bien que vous ayez délivré Mavia, je ne savais pas quoi en faire, comme toutes les autres personnes que j'avais emprisonnées d'ailleurs..."

Le troll chanta donc : « Tant mieux : en appuyant sur tous les boutons, j'ai délivré tout le monde ! »

La princesse annonça qu'elle voulait rester quelques jours avec Diabolus pour faire un peu de ménage dans sa grotte. Elle demanda ensuite discrètement au troll d'utiliser un de ses vœux pour rendre Diabolus beau, jeune et gentil (bien qu'elle le trouvait déjà fort gentil...)

Le troll partit en courant avec son bocal, retrouva Nori qui fut très heureux de retrouver sa femme. Il lui demanda donc quels étaient les trois vœux qu'il devait exaucer. Il lui chanta donc : « Mon premier vœu est que Diabolus devienne gentil, beau et jeune. Mon second vœu est que je devienne aussi beau qu'un prince et mon dernier souhait est que, même si je veux garder ma belle voix, j'aimerais chanter uniquement quand je le veux. »

Ses vœux furent exaucés. Chochotte et Diabolus vécurent heureux, dans une belle grotte devenue toute propre. Le troll devint un chanteur très connu avec beaucoup d'admirateurs.

CONTE n°6 6^e Anaïs , Léanne , Joshua , Anthony.
CM2 Mathis, Faty, Rayann

Il y a fort longtemps, dans un village lointain, vivait un tout petit garçon qui se nommait Minuscule. Sa mère était très pauvre. Elle l'aimait beaucoup malgré sa petite taille mais elle ne pouvait malheureusement pas s'occuper de lui : elle le perdait tout le temps et manquait tout le temps de l'écraser.

Un jour que sa mère l'avait emmené dans la forêt, Minuscule se perdit. Il en fut désespéré et se mit à pleurer. Soudain, une fée apparut devant ses yeux pleins de larmes. Minuscule raconta à la fée que sa mère l'avait perdu dans la forêt. La jeune fée essaya de le faire rire pour lui changer les idées, mais rien à faire : Minuscule pleurait toujours.

Elle lui dit donc :

« Je peux t'aider, mais je n'ai plus ma baguette car notre chef me l'a confisquée pendant une semaine car je faisais trop de bêtises. Elle m'a expliqué que pour retrouver ma baguette, je devais réussir trois épreuves avec un coéquipier."

Minuscule s'arrêta de pleurer et dit à la fée :

« J'ai trouvé ! Moi je peux être ton coéquipier ! Même si je suis petit, je suis rusé ! Je peux t'aider ! Lorsque tu auras récupéré ta baguette, tu pourras me faire grandir ! »

Le visage de la fée s'illumina : « Bien sûr ! C'est une excellente idée ! »

Ils partirent tous les deux voir la grande chef des fées afin de connaître les trois épreuves. Arrivés devant le trône de Mafara, ils lui expliquèrent leur plan. Mafara se racla la gorge et leur annonça :

« Vous devrez aller chercher une pierre précieuse dans la grotte de l'ogre terrible, vous devrez traverser le lac enchanté et enfin, vous devrez battre aux échecs le magicien Trichorus, qui comme vous le savez est un très grand tricheur. »

Décidés à réussir au plus vite ces trois épreuves, la jeune fée et Minuscule partirent rapidement. La fée et Minuscule se dirigèrent vers la grotte de l'ogre terrible. Ils entrèrent pour chercher une pierre précieuse. Ils virent l'ogre endormi avec un joyau entre les mains. La fée et Minuscule allèrent vers le monstre à petits pas, ayant peur de le réveiller. Ils grimpèrent sur le ventre de l'ogre qui, par chance, ne se réveilla pas. La fée écarta les doigts délicatement et la pierre précieuse glissa dans les bras de Minuscule qui faillit la laisser tomber. Ils descendirent de la bête. Une fois à terre, ils marchèrent sur une

brindille qui fit résonner la grotte. L'ogre se réveilla et les remarqua. Nos deux héros partirent chacun d'un côté. Le monstre voulut se lever pour les attraper mais ils étaient si petits qu'il les perdit de vue.

Une fois sortis de la terrible grotte, Minuscule et la fée se retrouvèrent devant le lac enchanté. Ils remarquèrent un monstre marin avec un corps de requin et deux têtes d'alligator qui ne se nourrissait que de petits individus ... Minuscule ne se fit pas repérer par le monstre : il se cacha derrière la pierre précieuse qui flottait comme par magie : cela lui permit de nager un moment, vers l'autre rive, sans être remarqué.

La fée, quant à elle, profita de ses ailes pour survoler le lac. Minuscule dut ensuite sauter sur les nénuphars. Soudain, le monstre sortit des eaux et sauta sur Minuscule : la pierre précieuse vola, la fée la rattrapa de justesse. Le monstre essaya de manger notre héros qui, grâce à sa petite taille, ne se laissa pas avaler. Minuscule passa entre ses dents et sortit aisément d'une des gueules du monstre.

Sains et saufs, ils apportèrent la pierre précieuse au magicien Trichorus qui accepta ainsi de jouer aux échecs contre eux. [La fée s'installa en face de Trichorus. Le jeu commença. Minuscule découvrit rapidement que Trichorus changeait très vite les pièces de place pour gagner. Le petit homme décida alors de prendre la place d'une pièce sur l'échiquier. Il pourrait ainsi remettre à chaque coup, les pions à la bonne place afin de jouer loyalement. Il prit donc la place du fou sans se faire voir. La partie continua et comme on pouvait s'y attendre, Trichorus...tricha !](#)

[Minuscule, à chaque coup joué, courait sans se faire remarquer pour remettre les pièces à leur place. Il fallut une journée entière pour réussir enfin à gagner contre Trichorus. Celui-ci fut vert de rage. Il venait de se faire battre. Il voulut leur jeter un sort pour les anéantir mais ils furent plus rapides que lui et eurent le temps de partir avant que Trichorus ne se lève.](#)

[Victorieux, ils allèrent voir Mafara qui les attendait.](#)

[« Nous avons réussi toutes les épreuves sans faillir ! » dirent-ils en chœur. Mafara, heureuse de voir que la jeune fée ne faisait plus de bêtises, lui rendit sa baguette. La première chose que fit la petite fée fut de faire grandir Minuscule. Il allait maintenant devoir changer de prénom !](#)

[La fée avait compris qu'il ne fallait plus faire de bêtises avec sa baguette.](#)

[Minuscule rentra chez lui. Sa mère fut surprise mais très heureuse de retrouver son fils. Elle n'allait plus le perdre ni marcher dessus...](#)

[Et Minuscule et la fée devinrent amis pour la vie.](#)

CONTE n° 7

6^e Alicia, Clara, Diana, Enora
CM2 Milane, Ilyan, Marie, Julien

Jadis, dans une forêt, vivait une fermière qui élevait des animaux magiques, tel que le Pikacorne. Elle était très pauvre. Son voisin, un vieux magicien très âgé, essayait tous les jours de s'emparer de l'animal féérique grâce à ses pouvoirs. Elle en était terrorisée mais elle arrivait, par chance, à toujours y échapper.

Une nuit, alors que la pauvre dame allait chercher de l'eau au puits, le vieux magicien en profita pour tenter, encore une fois, de lui dérober son plus beau bien. Le voleur entra discrètement dans la ferme pour s'emparer du merveilleux animal, espérant en tirer une bonne somme. Il sortit sa baguette magique quand, soudain un jeune homme sortit de la pièce voisine. Il s'agissait de Steven, le neveu de la pauvre femme qui était venu pour aider sa tante.

Voyant le voleur armé de sa baguette magique, Steven, sans réfléchir, sauta sur le vieux magicien et la baguette tomba.

Le Pikacorne, voyant l'objet au sol, s'en saisit entre les dents et secoua la tête. La baguette devint multicolore et, d'un seul coup, Steven, le magicien et le Pikacorne furent transportés dans un monde inconnu.

Lorsque la vieille femme revint à la ferme avec ses cruches d'eau, elle découvrit que son neveu et le Pikacorne avaient disparu.

Tous les animaux magiques lui expliquèrent ce qui s'était passé : le vieux magicien, la bagarre avec Steven, la baguette magique et la disparition. Il fallait maintenant les retrouver avant qu'il n'arrive un malheur.

La pauvre femme alla réveiller le sage du village. Le vieillard invoqua les esprits et découvrit où avaient été transportés Steven et le Pikacorne. Il lui donna une potion magique qui la transporterait, dans un monde parallèle.

La femme but la potion puis arriva dans une forêt enchantée. En avançant elle découvrit, assis sur un champignon géant, un Winnistitch qui voulut la suivre et l'aider à retrouver son neveu et le Pikacorne. C'est sur le chemin qu'ils rencontrèrent un jongleur qui avait une balance à ses côtés. Il jonglait avec des fleurs. Il s'adressa à notre vieille femme et lui dit en ricanant :

« Si tu veux retrouver tes compagnons, il va falloir attraper l'une de mes fleurs, celle qui est la plus lourde. Sans cela, je ne peux vous laisser passer... »

Le Winnistitch ne quittait pas les fleurs des yeux, il en attrapa une avec sa longue langue et la mangea. Le jongleur, agacé, appela des gnomes qui se cachaient dans les buissons. Ils assommèrent le Winnistitch et attrapèrent la pauvre femme qu'ils emmenèrent dans une vieille cabane en bois.

Quelle ne fut pas leur surprise en arrivant dans la cabane de voir Steven, le vieux magicien et le Pikacorne. Ils étaient retenus prisonniers par le jongleur. Le Winnistitch et le Pikacorne unirent leur forces pour enfoncer la porte de la cabane.

Il fallait maintenant trouver une idée géniale pour sortir du monde parallèle et rentrer chez eux. La vieille dame prit la parole et s'adressa au vieux magicien :

« Tout ça, c'est de votre faute ! Si vous n'aviez pas voulu voler mes animaux, on ne serait pas coincés dans ce monde !

- Je suis vraiment désolé, répondit-il. Oui, tout est de ma faute. Maintenant c'est à moi de trouver le moyen de nous en sortir... »

Après avoir réfléchi quelques secondes, le vieil homme eut une idée fantastique :

« Allons voler toutes les fleurs du jongleur. Le Winnistitch nous aidera avec sa langue. Je me rappelle avoir vu dans mes vieux grimoires que si on posait ces fleurs sur un champignon géant, un portail magique apparaissait. Grâce à ce portail, nous pourrions rentrer chez nous ! »

Ils se dirigèrent donc tous vers le jongleur. Le vieil homme l'endormit d'un coup de baguette magique. Le Winnistitch sortit son immense langue et attrapa toutes les fleurs. Il fallait maintenant retrouver le champignon géant. Le Pikacorne déploya ses ailes, ses amis montèrent sur son dos et il vola jusqu'au champignon. Ils déposèrent les fleurs sur le champignon et un portail entouré d'un arc en ciel apparut. Ils se précipitèrent dedans et se retrouvèrent immédiatement dans leur forêt, à côté de la ferme.

Tous les animaux magiques organisèrent une grande fête. Le vieil homme et la vieille femme parlèrent toute la soirée ensemble et ils découvrirent qu'ils avaient beaucoup de points en commun. Le mois suivant, on organisait le mariage ! Ils vécurent ensemble jusqu'à la fin de leur vie, entourés de tous les animaux féeriques.

CONTE n°8 6^e Clarisse, Candice, Chloé D.
CM2 Nalie, Anthony, Layla

Il était une fois, un homme minuscule qui était entouré d'amis qui le surnommaient Minustrusse. Il avait une fille qui était si méchante avec lui que ce père, très malheureux, n'osait plus parler.

Un jour, il rencontra une fée qui lui proposa de rendre sa fille plus gentille. Mais pour cela, il devait mener une quête. Il lui faudrait trouver les deux plus hautes feuilles de l'arbre en or qui l'aideraient à combattre la sorcière de la forêt maléfique pour lui prendre son balai. Lorsqu'elle n'aurait plus son balai, la fée et toutes ses congénères pourraient enfin vivre tranquillement.

Minustrusse était trop petit pour mener cette quête seul, cela était beaucoup trop difficile pour un seul homme. Il devait absolument être deux. Il demanda à ses amis si l'un d'eux était prêt à le suivre dans cette difficile aventure et avant qu'il ait terminé son histoire, Maximuscle, son grand ami de toujours, lui proposa son aide.

Les deux hommes partirent donc à la recherche de l'arbre en or. Après trois jours de marche, ils se sentirent découragés car ils ne trouvaient rien... Ils décidèrent donc de passer la nuit dans une clairière et s'endormirent rapidement. Pendant qu'ils dormaient profondément, une petite fée bleue apparut dans le rêve de Minustrusse. La jeune fille enchantée lui donna un indice pour trouver l'arbre en or. Elle lui chuchota de se diriger vers la ferme la plus proche.

Le matin, Minustrusse expliqua son rêve à son fidèle compagnon et sans plus attendre, ils se mirent en route vers la ferme voisine. En arrivant, ils découvrirent une maison abandonnée, en ruines. Au milieu de la cour, l'arbre scintillant était là !

En s'approchant du tronc, Minustrusse découvrit un petit trou. Il s'y faufila et grimpa sans peine jusqu'au sommet de l'arbre. Il décrocha les deux feuilles les plus hautes et redescendit.

La première épreuve était réussie. La seconde était la plus terrible, il fallait combattre la vieille sorcière de la forêt maléfique. Il ne fallait plus tarder. Ils apprirent en chemin que la magicienne terrorisait un village de fées non loin de là.

Notre petit Minustrusse et son grand compagnon, Maximuscle, s'y rendirent et découvrirent la sorcière qui était là en train de préparer un mauvais tour. Ils se cachèrent derrière un arbre pour l'espionner, la sorcière sentit leur présence :

elle s'avança brusquement et les menaça de sa baguette magique. Seulement elle n'avait pas aperçu Minustrusse, trop petit pour être vu. Elle s'adressa donc à Maximuscle :

« Pourquoi es-tu en train de m'espionner ? Tu veux me prendre mon balai magique, hein? Avoue ! »

Pendant ce temps, Minustrusse contournait l'arbre et découvrit le fameux balai accroché dans le dos de la sorcière. Alors la fée bleue apparut et s'adressa à lui :

« Bravo ! Tu as trouvé le balai. Il va falloir le voler. Utilise pour cela les feuilles d'or que tu as cueillies. Elles seules pourront t'aider à vaincre cette terrible sorcière. Mange-les ! Elles te donneront une puissance incroyable mais seulement pendant un très court instant : réfléchis bien à ce que tu vas faire avant de les avaler ! » Et elle disparut, laissant Minustrusse seul face à ses pensées.

Il réfléchit un instant, puis il eut une idée : en mangeant les feuilles, il pourrait prendre la baguette et la casser en deux. Le plan pouvait être exécuté.

Minustrusse avala les deux feuilles. Il eut une sensation bizarre : il commençait à avoir des muscles. Il s'approcha doucement de la vieille... et d'un coup, le petit homme musclé se jeta sur elle et prit sa baguette. Les deux amis firent un bond en arrière car la sorcière commençait à se décomposer. Elle était de plus en plus ridée, elle fondait et, d'un coup, elle disparut en poussière. Il ne resta plus que le fameux balai.

Maximuscle et Minustrusse avancèrent vers le balais, le regardèrent, le prirent et essayèrent de monter dessus mais ils tombèrent. Ils réessayèrent de monter mais cela ne servit à rien. Alors Minustrusse dit au balai :

« S'il te plaît, peux-tu démarrer ? »

Le balai avança à toute vitesse et les conduisit directement au palais de la petite fée bleue.

Arrivés là-bas, les deux aventuriers rencontrèrent plein de petites fées. Tout au fond du palais se trouvait la belle fée bleue. Ils coururent vers elle et lui dirent :

« Bonjour, chère fée, nous avons combattu la vieille maléfique, voici son balai. »

La fée les remercia et d'un geste de magie, fit disparaître le balai à jamais. Le grand palace devint tout lumineux. Les deux héros furent très impressionnés. La petite fée vint voir Minustrusse et lui dit :

« Maintenant ta fille sera plus gentille avec toi, je te remercie encore pour ton aide. »

Les deux compagnons retournèrent chez eux. Quand le petit homme revint chez lui, sa fille lui sauta au cou :

« Cher père, excuse-moi pour toutes les fautes que j'ai pu faire ! ».

Le père fut très ému et, en pleurant, il prit sa fille dans les bras.

Et ils vécurent heureux pendant très longtemps.